

Циферблат

Вам потребуются три игральные кости; доска или длинный лист бумаги, разделенный на двенадцать пронумерованных окошек; фишки разного цвета для каждого.

Цель игры

Первым провести свою фишку от 1 до 12 и обратно.

Правила игры

Бросают кости, чтобы определить, кто начинает игру (тот, у кого выпадет наибольшее число). Игроки поочередно бросают сразу три кости.

Игра идет по кругу по часовой стрелке. Чтобы поставить фишку в первое окошко, нужно выбросить единицу. Затем, если есть возможность, попытаться занять второе окошко, затем третье и т. д., одно за другим до 12 и обратно.

Можно использовать выпавшие числа в чистом виде, а можно комбинировать. Например, третье окошко можно занять, если выпадет тройка, единица и двойка или три единицы. За одно метание можно занять не одно, а два или даже несколько окошек.

Например, если выпадет единица, двойка и тройка, игрок имеет право занять не только первые три окошка, но и четвертое ($1 + 3 = 4$), пятое ($2 + 3 = 5$) и, наконец, шестое ($1 + 2 + 3 = 6$).

Очень важно следить за тем, какие комбинации выпадают у других игроков. Если у одного из игроков выпадет нужное число, но он упустит шанс его использовать, этим числом может воспользоваться любой из играющих, но сделать это нужно незамедлительно, как только кости попадут ему в руки.

Выигрывает тот, кто первым проведет свою фишку от 1 до 12 и обратно.

