

Здорово!

Пять игровых костей; стаканчик (чаша) для костей; лист бумаги с различными комбинациями и таблицей для записи очков каждого игрока.

Цель игры

Игроки стремятся набрать наибольшее число очков для каждой из 11 комбинаций. Как правило, игру разбивают на серии, и абсолютным победителем считается тот, кто выиграет большинство игр в серии.

В противном случае, если играют до определенного счета, набранные в каждой игре очки суммируются, и победителем становится тот, кто первым наберет необходимое число очков. Если два или несколько игроков наберут сумму, превышающую заданный счет, выигрывает тот, кто набрал наибольшее число очков. Если два игрока наберут одинаковое число очков, назначают дополнительную игру.

Правила игры

Игроки поочередно бросают пять игровых костей. Если они сочтут, что набрали слишком мало очков, то имеют право бросить кости (или часть из них) еще раз. Игроки не должны объявлять, которую из комбинаций пытаются набрать, прежде чем закончат метать кости. Порядок комбинаций также значения не имеет.

Это значительно расширяет свободу выбора. Например, если на костях выпадет две шестерки, двойка и две тройки, игрок может заявить «шестерки» (12 очков). Если же игрок решит приберечь шестерки на потом, на тот случай, если их выпадет больше двух, то он заявляет другую комбинацию, даже если он при этом получит меньше очков или не получит их вовсе. Каждую из 11 комбинаций можно заявлять только один раз.

Комбинации:

ЕДИНИЦЫ — по одному очку за каждую кость с единицей.

ДВОЙКИ — по два очка за каждую кость с двойкой.

ТРОЙКИ — по три очка за каждую кость с тройкой.

ЧЕТВЕРКИ — по четыре очка за каждую кость с четверкой.

ПЯТЕРКИ — по пять очков за каждую кость с пятеркой.

ШЕСТЕРКИ — по шесть очков за каждую кость с шестеркой.

ЛИТЛ-СТРЕЙТ («малый порядок») — 1, 2, 3, 4, 5 — оценивается в 20 очков.

БИГ-СТРЕЙТ («большой порядок») — 2, 3, 4, 5, 6 — 25 очков.

ФУЛ-ХАУС («полный дом») — три кости одного достоинства и две кости другого — оценивается согласно номиналу (6, 6, 6, 5, 5 = 28 очков).

БИГ-ХЭНД («большая рука») — сумма очков, выпавших на пяти костях (максимум 6,6,6,6,4 = 28 очков).

ЗДОРОВО — пять костей одного достоинства, любого от 1 до 6 — всегда оценивается в 50 очков.

Выигрывает тот, кто наберет наибольший суммарный результат.